



Regelwerk

Inhaltsverzeichnis

- 1 **Einführung**
 - 1.1 Ligaeinteilung
 - 1.2 Auf – und Abstieg
 - 1.3 Spielbericht
 - 1.4 Start – Spieleinsatz
 - 1.5 Cap Versammlung
 - 1.6 Rahmenbedingungen
 - 1.7 Geltung
 - 1.8 Die Mannschaft
- 2 Das Liga Büro
- 3 Spielablauf
 - 3.1 Spielverlegung
 - 3.2 Mannschaftsanmeldung
 - 3.3 Spielerpass
 - 3.4 Spielberechtigung
 - 3.5 Spielstättenwechsel
 - 3.6 Ligaplatz
 - 3.7 Lokalverbot
4. Streitfragen
 - 4.1 Auflösung/Disqualifikation von Mannschaften
 - 4.2 Der Kapitän
 - 4.3 Kapitäns und Co-Kapitänswechsel
 - 4.4 Tabellen
- 5 Ligaspiel
 - 5.1 Dartgeräte
 - 5.2 Darts
 - 5.3 Zählweisen der Dartgeräte
 - 5.4 Einspielzeit
- 6 Strafgeld
- 7 Der Vorstand
- 8 Zum erweiterten Vorstand gehören

1 Einführung

Dieses Regelwerk ist die Grundlage für den reibungslosen und klaren Ablauf der E-Dart Fun-Liga Lübeck. Es enthält alle Informationen zur Anmeldung, Ligaaufbau, dem Spielmodus und zu beachtende Regeln. Notwendige Änderungen des Regelwerks zur Aufrechterhaltung des Spielbetriebes werden durch den aktuellen Vorstand kurzfristig entschieden und auf der Cap/Co-Cap Versammlung vor jeder Saison bekannt gegeben. Jede Mannschaft kann Vorschläge für Änderungen und Ergänzungen des Regelwerks schriftlich an den aktuellen Vorstand richten. Sollte es zu in diesem Regelwerk nicht beschriebenen Situationen kommen, behält sich der Vorstand die endgültige Entscheidung vor.

1.1. Ligaeinteilung

In abhängig von den Mannschaftsanmeldungen behält sich der Vorstand die Ligaeinteilung von Saison zu Saison vor.

1.2 Auf und Abstieg

Bei Saisonende steigen jeweils die ersten 2 Dartclubs einer Liga auf. Je nachdem wie viele Dartclubs zur neuen Saison dazu kommen, kann eventuell auch noch eine Mannschaft in die nächsthöhere Liga aufsteigen. In jeder Liga steigen die letzten 2 Dartclubs in die nächsttiefere Liga ab, eventuell auch mehrere Mannschaften. Neu gemeldete Dartclubs fangen immer in der unteren Liga an. Ausnahmen nur wenn es der Dart Club unter einem anderen Namen schon gab, dann starten diese Dartclubs auf den davor gespielten Ligaplatz.

1.3 Spielbericht

Die Heimmannschaft hat dafür zu sorgen, dass ein blanko Spielberichtsbogen vor Ort ist und von ihr vollständig ausgefüllt wird. Es dürfen hierfür nur die Spielberichtsbogen verwendet werden, die vom Vorstand jeweils zu Saisonbeginn ausgegeben werden oder von der Fun-Liga Homepage heruntergeladen werden kann. Mit der Unterschrift bei den Kapitänen bestätigen dies, dass der Spielberichtsbogen korrekt und vollständig ausgefüllt wurde. Ein späterer Einwand ist somit ausgeschlossen. Um Fehlinterpretationen zu vermeiden, muss der Spielberichtsbogen möglichst in Druckschrift oder lesbar ausgefüllt werden. Der Spielberichtsbogen ist von **der Heimmannschaften** bis Mittwoch nach dem Spiel, bis 17:00 Uhr abzugeben:

Entweder per Mail an webmaster@funligaluebeck.de

Oder im Briefkasten bei Marcel Borchardt

Bornhövedstrasse 19

Spielberichtsbogen unvollständig 2,50€ Strafgeld für Mannschaft. Spielberichtsbogen unleserlich 5€ Strafgeld für die Mannschaft. Spielberichtsbogen nicht rechtzeitig abgegeben 5€ Strafgeld für Mannschaft. Dieses Strafgeld erhöht sich nach 14 Tagen auf 10€. Bei Nichtzahlung der Strafgelder werden dem Dart Club 2 Punkte pro Spielbogen abgezogen.

1.4. Start -Spieleinsatz

Das Startgeld beträgt 45€ für jeden Dart Club und ist bei der Anmeldung zu bezahlen.

Ein/e Spieler/in kann nur dann angemeldet werden, wenn alle Unterlagen vorhanden sind (Passbild, Anmeldeformular und Startgeld).

1.5 Cap Versammlung

Cup Versammlungen finden mehrmals in der Saison statt. Neue Termine werden im Internet bekanntgegeben. Bei Nichterscheinen von mindestens einem Mannschaftsmitglied pro Dart Club der laufenden Saison auf der Versammlung wird ein Strafgeld von 10€ erhoben. Grundlegende Punkte können nur zu Beginn einer neuen Saison geändert werden. Diese Entscheidungen werden von Kapitän in einer Versammlung abgestimmt. Bei Abstimmungen gewinnt die einfache Mehrheit. Nicht anwesende Kapitäne müssen sämtliche Entscheidungen akzeptieren. Entscheidungen, die den laufenden Spielbetrieb betreffen werden vom Ligavorstand bestimmt. Sollte also eine Mannschaft ein Anliegen haben, welches die Liga betrifft, so ist dieses Anliegen schriftlich den Vorstand vorzulegen. Dieser bespricht dieses Anliegen und trägt es dann den Restlichen Dartclubs der laufenden Saison bei der Versammlung vor.

1.6. Rahmenbedingungen

Der Vorstand behält sich vor, die Aufstellung der Automaten und die Rahmenbedingungen der Spiellokale zu kontrollieren, gegebenenfalls Maßnahmen zur Optimierung der Spielbedingungen vorzuschlagen. Spiellokale, die die Grundvoraussetzung für einen ordnungsgemäßen Ablauf der Punktspiele nicht erfüllen, können vom Vorstand als Punkt Spielstätte ausgeschlossen werden, wenn keine Optimierung möglich ist. Generell gilt, alle Dartclubs, die ihren Sitz in einer öffentlichen Gaststätte in Lübeck bzw. Umgebung haben sind teilnahmeberechtigt. Die Mitgliedschaft beginnt mit der Abgabe der Anmeldung und endet mit der Abschlussfeier.

1.7. Geltung

Jeder Spieler der E-Dart Fun-Liga Lübeck muss von diesem Regelwerk Kenntnis haben und entsprechend nach ihm handeln. Dieses Regelwerk ist ab Bekanntgabe auf der Cap Versammlung bis auf weiteres gültig.

1.8. Die Mannschaft

Eine Mannschaft besteht aus mindestens 6 Spielern/Spielerinnen und sind mindestens 18 Jahre alt. E-Dart Clubs, die in der E-Dart Fun-Liga Lübeck spielen möchten, müssen sich mit dem hierfür gültigen Formular im Liga Büro anmelden. Die Daten des Kapitäns/Co-Kapitäns müssen auf dem Formular vollständig angegeben werden. Die Kapitäne müssen schriftlich ihr Einverständnis zur Veröffentlichung ihrer Daten (Telefonnummer etc.) auf einem separaten Formular geben. Der jeweilige Meldeschluss wird mit der Einladung der Versammlung bekanntgegeben.

Die Anmeldung ist nur gültig, wenn sie vom Kapitän oder Co-Kapitän der Mannschaft ordnungsgemäß ausgefüllt (ohne Zusätze) unterschrieben und die Anmeldegebühren nachweislich fristgerecht eingereicht wurde.

2 das Liga Büro

Ein Liga Büro im eigentlichen Sinne wird es nicht mehr geben. Alle Mannschaften können sich bei Anliegen direkt per Telefon an den Vorstand wenden, wenn der Bedarf besteht, wird ein Treffen mit dem Vorstand abgesprochen und ein Termin vereinbart.

3 Spielablauf

Vor Spielbeginn werden die Spielpaarungen von dem Kapitän unabhängig voneinander notiert. Diese werden dann dem Gegner vorgelegt. Es findet ein Hin und ein Rückspiel statt. Der Dart Club das Heimrecht hat zahlt das Steck Geld. Der Dart Club des Heimrechts hat spielt an Position 1 und 3 der Gast Dart Club spielt an Position 2 und 4

Spielmodus 2 Halbzeiten 501 Master-out und High Score. Maximal 15 runden bei 501 Master-out

Folgende Daten werden auf dem Spielberichtsbogenbogen notiert:

Spieltag, Datum, Dartclubnamen, Spieler Namen und Passnummern (leserlich).

Rest 501 Master-out der Spieler erinnern.

High Score Punkte der Spieler/innen.

Geworfene Gesamtpunkte je Spieler/in (Rest 501 Master-out minus High-score).

Halbzeit Summen der gesamtpunkte der Spieler/innen je Dart Club.

Endsumme der Gesamtpunkte je Dart Club.

Differenz zwischen den Endsummen der gesamtpunkte der Dart Clubs

Höchster Check

Höchste Würfe

sollte ein Satz bei 501 Master-out nicht vor der 15. Runde beendet sein wird die Restpunktzahl der Spieler notiert.

Gewonnen hat die Mannschaft mit der höchsten Gesamtpunktzahl.

Der siegreiche Dart Club werden 2:0 Punkte und die geworfenen gesamtpunkte gutgeschrieben.

Der unterlegene Dart Club erhält 0:2 Punkte und die geworfenen gesamtpunkte gutgeschrieben.

Bei einem Unentschieden erhält jeder Dart Club die geworfenen Punkte und einen Punkt.

Jeder Dart Club hat die Möglichkeit am Spieltag nach der ersten Halbzeit 6 Spieler auszuwechseln. jeder Spieler, der aufgerufen wird, hat sich unverzüglich an der Abwurf Linie einzufinden. Beide Team Kapitäne überprüfen, dass die richtigen Namen aufgerufen werden. Vor den spielen müssen die aufgerufenen Spieler darauf achten, dass die richtige Spielvariante gewählt wurde. Wird ein Satz mit einer falschen Spielvariante begonnen, so wird dieser wiederholt.

Jeder Dart Club muss mit mindestens 6 Spieler/innen das Spiel antreten. Ist dies einmal nicht möglich, hat der Dart Club das Recht auch nur mit 5 Leuten zu spielen. Hier ist zu beachten, dass in diesem Fall eine Auslosung des 6. Spielers (einer muss doppelt spielen) stattfinden muss. Diese Position 6 ist dann mit der Passnummer 999 zu kennzeichnen, das heißt keine Spieler Pass Nummer. Der geloste Spieler ist in der zweiten Halbzeit von der Auslosung auszuschließen.

Sollte ein Dart Club nur mit 4 Spielern/innen antreten können, so werden vom gegnerischen Dart Club 2 Spieler/innen ausgelost die Doppelspielen. Diese ausgelosten Positionen sind mit Pass Nummer 999 zu kennzeichnen. Die Spieler/innen des Dartclubs die in der 1.Halbzeit ausgelost wurden, dürfen nicht wieder spielen, sondern dann die anderen beiden Spieler/innen. Dies darf ebenfalls nur einmal pro Halb Saison hin und Rückrunde geschehen.

3.1.Spielverlegung

Verlegung eines Spiels kann nur im Einverständnis von beiden Kapitänen im Zeitraum von 2 Wochen vor oder nach dem vorgegebenen Termin gespielt werden. Jede spiel Verlegung ist bis **Donnerstag** vor dem Spieltag beim Vorstand bis 20:00 Uhr bekannt zu geben. Wird ein Spiel verlegt und die spiel Verlegung wird nicht dem Vorstand bekannt gegeben so wird eine Strafe von 5€ an die Mannschaft erhoben, die den Vorstand nicht informiert hat. Um Streitigkeiten zu vermeiden, müssen beide Kapitäne getrennt, die spiel Verlegung dem Vorstand melden sollte ein Spiel nicht innerhalb der oben genannten Frist stattfinden so verliert der Dart Club, der um die spiel Verlegung gebeten hat mit 3000/0 Punkten, für diese Spiel gibt das dann keine Wertung in der Einzelrangwertung. Am letzten Spieltag ist keine Verlegung erlaubt.

3.2.Mannschaftsanmeldung

Die Anmeldung erfolgt durch Abgabe des Anmeldeformulars und der Zahlung der vollständigen Meldegebühr an das Liga Büro. Die meldegebühren muss bis spätestens zum, vom Vorstand, angenehmen Zeitpunkt vollständig eingegangen sein. Der Vorstand behält sich die Ablehnung einzelner Spieler/innen vor. Alle vom Spieler/innen gemachten Angaben zu Personen unterliegen dem Datenschutz und werden keinesfalls weitergegeben.

3.3.Spielerpass

Jeder Spieler/innen erhält von der Liga einen Spielerpass. Ohne den Spielerpass ist der Spieler/in nicht berechtigt zu spielen. Der Pass muss der gegnerischen Mannschaft vorgelegt werden. **Alle Pässe die nicht mehr auf dem Dart Club Anmeldebogen zu Anfang der neuen Saison Stehen verlieren ihre Gültigkeit.** Kann ein/ein Spieler/in in sich nicht ausweisen, hat aber seine Spieler Nummer, so ist er/sie nur mit Beleg durch den Vorstand spielberechtigt. Dies wird auf dem Spielberichtsbogen vermerkt, sodass die Liga Leitung, die spiel Berechtigung nachträglich überprüfen kann. bei kurzfristigem Verlust der Spieler Pässe ist umgehend der Vorstand zu informieren. Danach müssen neue Pässe angefertigt werden (5€ pro Pass). Falls der die Spieler/in nicht spielberechtigt war ist das Spiel mit 2:0 verloren. Bei Austritt eines Spielers oder einer Spielerin aus einer Mannschaft ist der Pass dem Spieler auszuhändigen. Der Spieler kann sich erst zur Halbzeit der Saison oder zu Beginn einer neuen Saison in einer anderen Mannschaft anmelden!

3.4.Spielberechtigung

Ein Spieler/in ist für die laufende Saison spielberechtigt, wenn er/sie Mitglied in einem gemeldeten Dart Club der laufenden Saison ist, und die spiel Berechtigung der Liga Leitung erhalten hat. Spieler-in, die in der laufenden Saison noch nicht gemeldet sind und in einer gemeldeten Mannschaft neu eintreten wollen, müssen mindestens **3 Tage vor Spieltag** beim Vorstand gemeldet werden. Zudem müssen innerhalb der 3 Tage 5€, spätestens jedoch bis Mittwoch nach dem Spiel für den Pass beim Vorstand (Meikel) abgegeben werden. Bei nicht Zahlung werden dem Spieler/innen die Punkte vom Vorstand im eingesetzten Spiel abgezogen. Ein Dartclubwechsel eines Spielers/innen ist nur für Anfang oder in der Halbzeit der laufenden Saison möglich. Jeder Spieler/in darf nur in einer Mannschaft gemeldet sein.

3.5. Spielstätten Wechsel

Ein Spielstätten Wechsel ist in der laufenden Saison ist nur bei Schließung oder nach der Halbzeit möglich. Ausnahmen erfordern die Zustimmung des Vorstandes. Der Vorstand hat sich vor dem Spielstätten-Wechsel von den Rahmenbedingungen der neuen Spielstätte zu überzeugen (siehe Punkt 1.7.). Erst wenn keinerlei Bedenken seitens des Vorstandes besteht, darf ein Spielstätten Wechsel in der laufenden Saison erfolgen.

3.6 Ligaplatz

Der Ligaplatz bleibt bei der Mehrheit des Dartclubs, wenn sich ein Dart Club teilt. Besteht der Dart Club aus 9 Spieler/innen und teilt sich dann wie zum Beispiel 5 zu 4 hat die Mehrheit das Recht auf den Ligaplatz in der Liga, wo er gespielt hat.

3.7.Lokalverbot

Hat ein Spieler/in einer Spielstätte Hausverbot, ist mit dem gegnerischen Kapitän/Co-Kapitän des Dartclubs und dem Wirt in der Spielstätte über eine Aussetzung des Hausverbots für die Dauer des Liga Spiels zu verhandeln. Besteht der Wirt auf das Hausverbot, wird das Spiel ohne den entsprechenden Spieler der entsprechenden Spielerin ausgetragen.

4 Streitfragen

Streitfragen sind mit Hilfe des Vorstandes zu klären. Der Einspruch muss spätestens bis Dienstag nach dem Spieltag beim Vorstand schriftlich begründet werden. Über Einsprüche und Streitfälle entscheidet der Vorstand verbindlich. Dartclubs und einzelne Spieler/in, die permanent oder schwerwiegend gegen die Spielordnung oder den Interessen der Liga verstoßen, können vom Vorstand aus der Liga ausgeschlossen werden.

4.1.Auflösung/Disqualifikation von Dartclubs

Bei Auflösung bzw. Disqualifikation eines oder mehreren Dartclubs bzw. Spieler/innen werden keine Gelder von der E-Dart Fun-Liga Lübeck zurückerstattet. Der Spiel Einsatz ist bis Saisonende im Liga Büro von den Dartclubs zu zahlen. Der Dart Club bzw. Die Spieler/innen sind so lange gesperrt, bis die restschulden an die Lübecker-E-Dart Fun-Liga beglichen sind. Es werden alle Spiele annulliert und aus der Wertung genommen, dies zählt auch für die Einzelspielerwertung, High-Scores, Höchste Würfe und Check.

4.2.Der Kapitän

Der Kapitän ist die Kontaktperson zwischen den Dartclubs und der gesamten Liga Leitung. Seine Aufgabe ist es das Regelwerk und die Liga Post an alle Dartclubmitglieder weiterzugeben und alle Unterlagen, wie zum Beispiel Spielberichte, An- und nach-Meldungen von Spieler/innen unverzüglich und vollständig in das Liga Büro zu bringen. Er ist dafür verantwortlich, dass der Spielbetrieb reibungslos abläuft, alle Spiele abgehalten werden und die Spieler seines Dartclubs das Regelwerk kennen und nach diesem Handeln bezüglich der sportlichen Fairness. Er ist für die Einhaltung der Liga Ordnung durch jeden seiner Spieler verantwortlich. Bei Verhinderung wird er vom Co-Capitan vertreten. Änderungen von Telefonnummern und Adressen von Kapitän und Co-Kapitän sind der Liga Leitung unverzüglich mitzuteilen.

4.3.Kapitän und Co-kapitän Wechsel

Kapitän und Co-Kapitän Wechsel sind jederzeit möglich und wurden mit Eingang des Formulars im Liga Büro wirksam.

4.4. Tabellen

Alle Dartclubs erhalten die Tabellen sowie eine Einzelwertung aus dem Internet. Die an dem Wochenende nach dem Spieltag und nach Abgabe der Spielberichtsbögen bei Meikel am Fanshop oder per E-Mail (webmaster@funligaluebeck.de; als gescannte Datei) bearbeitet und veröffentlicht werden.

5.Ligaspiel

Ligaspieltage sind in jeder Saison freitags oder samstags. Bei Verlegungen auch andere Spieltage möglich.

5.1. Dartgeräte

Gespielt wird auf Geräte von Merkur, Löwe, sowie andere Geräte, die dem Turnierstand entsprechen. Das Gerät muss ebenerdig und gradlinig zur Abwurf Linie stehen, des Weiteren darf kein Spieler/in in seiner Wurf Technik durch Personen behindert werden. Der unmittelbare Blickwinkel des Spielers/in darf nicht durch andere Personen gestört werden. Die Scheibenhöhe beträgt (Bullmitte)173cm, die Entfernung der Abwurflinie zum Schreiben Mittelpunkt 293,5 cm und die waagerechte 237cm. Bei Verdacht auf unkorrektem Stand, ist dies vor Spielbeginn zu kontrollieren. Spätere Proteste werden nicht anerkannt.

5.2.Darts

Das höchstzulässige Dartgewicht beträgt (inkl. Spitze)18,7 Gramm

5.3. Zählweisen der Dart Geräte

Die zählweise des Start Gerätes ist grundsätzlich anzuerkennen. Ausnahme: wenn beim Check der Dart im entsprechenden Feld steckt und das Gerät das Spiel nicht beendet. Dann werden beide Kapitäne des Jeweiligen Dartclubs den Dart kontrollieren und bei korrekten den Check den Satz beenden. Versagt die Elektronik des Gerätes mehrmals oder völlig, so ist das Spiel abubrechen. Steht ein zweites Spielfähiges Gerät zur Verfügung, so wird der Satz dort neu begonnen. Sollte auch das nicht möglich sein wird die Begegnung zu einem späteren Zeitpunkt wiederholt. Der Spielberichtsbogen ist mit Begründung für den Spezialabbruch auf dem Spielberichtsbogen zu notieren und von beide unterschrieben, im Liga Büro abzugeben.

5.4.Einspielzeit

Die Ligaspiele sollten frühestens um 19:00 Uhr und spätestens um 20:00 Uhr beginnen. Falls zu diesem Zeitpunkt noch keine 6 Spieler anwesend sind, Wird der Beginn bis 20:30 Uhr verschoben. Der Gastmannschaft ist eine Einspielzeit, auf dem Spielgerät, an dem das Spiel stattfindet, von 30 Minuten zu gewähren. Sollte ein Dart Club zum Beispiel erst um 20:00 Uhr ohne kurzfristige Meldung bei der Heimmannschaft eintreffen so hat der Dart Club keine Einspielzeit mehr und das Spiel wird umgehend begonnen.

6 Strafgeld

Strafgelder müssen binnen 14 Tagen beglichen werden, ansonsten wird dieses erhöht und kann bis zu Punkt Abzügen von Dartclubs und Spieler/innen bis hin zum Ausschluss der Liga führen.

7.Der Vorstand/Ligaleitung

Der Vorstand besteht aus 3 Spieler/in aus 3 verschiedenen Mannschaften der E-Dart Fun-Liga Lübeck

Vorstand 1

Meikel Koop DC Golden Blaxx Tel.: 0172/9573909

Gewählt bis Sommer 2024

Vorstand 2

Marco Kosakowski DC Next Level Tel.: 01520/3210196

Gewählt bis Sommer 2025

Vorstand 3

Sandra Janicki DC Alles Banane Tel.: 0176/40727963

Gewählt bis Sommer 2025

8.Zum erweiterten Vorstand gehören

Kassenwart

Ralph Spies DC Alles Kapott Tel.: 0176/36381101

Kassenprüferin

Sandra Schaar DC Game Over Tel.: 0176/66226186

Schriftwart

Internetseite

Marcel Borchardt

DC Golden Blaxx Tel.: 0162/1303548